

ÉCONOMIE DE L'ENTREPRISE ET INFORMATIQUE D3 TT SCEA

Filière: Transition Technique Sciences économiques appliquées

Nombre d'heures par semaine: 2 h en 5^e année et 4 h en 6^e année

Local particulier: local informatique 53

Contenu des cours:

Approche de l'entreprise à l'aide de 7 modules:

1. Environnement: analyse de statistiques, classement d'entreprises, ...
2. Création: conditions économiques, financières et juridiques, croissance et faillite;
3. Marketing: connaissance du marché, stratégies commerciales (politique de prix, de communication, ...), commerce électronique, ...
4. Logistique: organisation de l'achat à la vente, gestion de stocks, ...
5. Management: organisation du travail, calcul du salaire brut/net, règlement de travail, contrats de travail, représentation du personnel, ...
6. Comptabilité analytique: analyse des coûts, rentabilité, ...
7. Gestion financière: financement, gestion budgétaire, analyse du bilan et du compte de résultats.

N.B. Les outils informatiques (traitement de texte, tableur, Internet, présentation assistée par ordinateur) sont utilisés dans les travaux à réaliser qui intègrent les différents aspects juridiques (droits d'entreprise, social et fiscal).

Matériel nécessaire pour suivre le cours

Lexique, calculatrice, syllabus du professeur

Compétences à maîtriser à la fin du 3^e degré (D3):

1. Appliquer les concepts et les procédures appris à une situation économique, juridique ou sociale.
2. Déterminer les enjeux et les limites d'un concept, d'une politique, d'une théorie économique face à une problématique économique ou sociale.
3. Prendre une position argumentée face à un problème économique, juridique ou social.
4. Communiquer à un public cible précis, un message fondé sur des concepts économiques, juridiques ou sociaux.

Activités parascolaires liées à ce cours:

Visites d'entreprises: Brico, Colruyt, Brasserie du Bocq, Moutarderie Bister, ...

Prérequis pour la 5^e année: Néant